



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

MIUR - Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
AOODGEFID - D.G. per l'edilizia scolastica, i fondi strutturali e l'innovazione digitale
REGISTRO UFFICIALE
Prot. n. **0037106** - 10/11/2017 - USCITA
Titolario: 02.03.03



Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

Art/Music-HACK

il primo hackathon della scuola italiana sull'arte e la musica

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **16 novembre 2017**

* * *

Gentili Dirigenti,

con l'avvio del nuovo anno scolastico, abbiamo dato avvio ad una serie di iniziative che lo scorso anno hanno consentito di sviluppare le competenze di cittadinanza globale delle studentesse e degli studenti attraverso metodologie didattiche innovative.

In particolare, in occasione dell'iniziativa "Nessun parli..." – Un giorno di scuola: musica e arte oltre la parola, il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca intende promuovere **ART/MUSIC-HACK**, il primo *hackathon* della scuola italiana interamente dedicato alla musica, all'arte, al teatro e alla danza.

L'iniziativa si svolgerà il **20 e il 21 novembre 2017 a Roma** nella magnifica cornice del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca (Viale Trastevere, n. 76/A) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

Partendo dalle emozioni che il linguaggio dell'arte è in grado di trasmettere, **ART/MUSIC-HACK** sarà una maratona progettuale dove 64 studenti, provenienti da tutte le Regioni italiane, con l'aiuto di mentori, artisti, esperti e musicisti, lavoreranno insieme con l'obiettivo di creare modelli, soluzioni e prototipi per immaginare nuove forme di arte e cultura.

Per tutte le studentesse e per tutti gli studenti partecipanti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere nuovi strumenti di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza geografica che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del Ministero e del mondo dello spettacolo.

Una Commissione composta dai facilitatori dei gruppi di lavoro e da membri esterni individuati dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'iniziativa), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze per lo sviluppo delle proposte progettuali avanzate.

L'avvio dell'*hackathon* presso la Sala della Comunicazione del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca è previsto alle **ore 11.00 del 20 novembre 2017**. Tutti i lavori, con la presentazione finale dei progetti degli studenti partecipanti, termineranno alle **ore 21.00 del 21**



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale

novembre 2017, alla presenza della Ministra dell'istruzione, dell'università e della ricerca.

COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 8 scuole secondarie di secondo grado che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3, di cui 4 licei musicali, artistici e coreutici.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 4 studentesse e 4 studenti, frequentanti il III e/o il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Le scuole sono selezionate sulla base dei seguenti criteri:
 - a) rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti). Per ragioni logistiche potranno essere selezionati fino a 24 studenti provenienti dalla Regione Lazio;
 - b) motivazione della presentazione della candidatura e coerenza con il percorso formativo e/o con precedenti progetti didattici della scuola sul tema della musica o dell'arte;
 - c) in caso di più candidature della stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.
4. **Presentazione delle candidature:**
entro le ore 14.00 del 16 novembre 2017 al seguente indirizzo <http://www.istruzione.it/ProtocolliinRete/> – Avviso pubblico "Art/Music-Hack" alla voce "Coordinamento iniziative", presentando una propria candidatura contenente:
 - a. l'elenco degli 8 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
 - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo *e-mail* e/o numero di telefono per definire le modalità di prenotazione dei mezzi di trasporto e di soggiorno;
 - c. copia del documento di identità in corso di validità del dirigente scolastico;
 - d. motivazione della presentazione della candidatura con particolare riferimento ad eventuali esperienze e progetti pregressi promossi, seguiti o coordinati dall'istituto sul tema dell'arte e della musica.

N.B. Gli elenchi che dovessero pervenire oltre il termine indicato non saranno presi in considerazione in quanto è necessario procedere in tempi brevi con le conferme delle prenotazioni dei mezzi di trasporto e degli alberghi.

5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Le spese di trasporto, vitto e alloggio sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca. Una volta comunicato l'elenco dei partecipanti, saranno indicati i termini e le modalità per le prenotazioni e il trasporto che, comunque, sarà curato interamente da una scuola



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e
per l'innovazione digitale

referente.

7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso il locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Responsabile del procedimento amministrativo è la dott.ssa Tiziana Di Lascio della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo e-mail: dgefid.segreteria@istruzione.it; telefono: 065849.2778-3382.

IL DIRETTORE GENERALE
Simona Montesarchio

Simona Montesarchio