



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

MIUR - Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca  
AOODGEFID - D.G. per l'edilizia scolastica, i fondi strutturali e l'innovazione digitale  
REGISTRO UFFICIALE  
Prot. n. **0037106** - 10/11/2017 - USCITA  
Titolario: 02.03.03



*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*  
*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

# Art/Music-HACK

**il primo hackathon della scuola italiana sull'arte e la musica**

Termine ultimo per l'invio delle candidature: **16 novembre 2017**

\* \* \*

**Gentili Dirigenti,**

con l'avvio del nuovo anno scolastico, abbiamo dato avvio ad una serie di iniziative che lo scorso anno hanno consentito di sviluppare le competenze di cittadinanza globale delle studentesse e degli studenti attraverso metodologie didattiche innovative.

In particolare, in occasione dell'iniziativa "Nessun parli..." – Un giorno di scuola: musica e arte oltre la parola, il Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca intende promuovere **ART/MUSIC-HACK**, il primo *hackathon* della scuola italiana interamente dedicato alla musica, all'arte, al teatro e alla danza.

L'iniziativa si svolgerà il **20 e il 21 novembre 2017 a Roma** nella magnifica cornice del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca (Viale Trastevere, n. 76/A) e coinvolgerà studentesse e studenti delle scuole secondarie di secondo grado.

Partendo dalle emozioni che il linguaggio dell'arte è in grado di trasmettere, **ART/MUSIC-HACK** sarà una maratona progettuale dove 64 studenti, provenienti da tutte le Regioni italiane, con l'aiuto di mentori, artisti, esperti e musicisti, lavoreranno insieme con l'obiettivo di creare modelli, soluzioni e prototipi per immaginare nuove forme di arte e cultura.

Per tutte le studentesse e per tutti gli studenti partecipanti sarà un'esperienza di grande valore perché avranno l'opportunità di apprendere nuovi strumenti di co-progettazione, di condividere la loro visione di società e di futuro lavorando in gruppi di lavoro eterogenei, sia per provenienza geografica che per indirizzo scolastico, di esporre al termine della due giorni le proprie idee e soluzioni dinanzi ad esperti ed esponenti del Ministero e del mondo dello spettacolo.

Una Commissione composta dai facilitatori dei gruppi di lavoro e da membri esterni individuati dal Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca proclamerà i vincitori. Alle squadre vincitrici dell'*hackathon* (i cui premi verranno comunicati al termine dell'iniziativa), sarà data la possibilità, attraverso la partecipazione ad altre esperienze formative e laboratoriali, di acquisire nuove conoscenze e competenze per lo sviluppo delle proposte progettuali avanzate.

L'avvio dell'*hackathon* presso la Sala della Comunicazione del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca è previsto alle **ore 11.00 del 20 novembre 2017**. Tutti i lavori, con la presentazione finale dei progetti degli studenti partecipanti, termineranno alle **ore 21.00 del 21**



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITÀ E DELLA RICERCA

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali  
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e  
per l'innovazione digitale*

novembre 2017, alla presenza della Ministra dell'istruzione, dell'università e della ricerca.

## COME PARTECIPARE?

1. L'iniziativa prevede la partecipazione di 8 scuole secondarie di secondo grado che saranno selezionate sulla base di quanto previsto al successivo punto 3, di cui 4 licei musicali, artistici e coreutici.
2. A ciascuna scuola è richiesto di individuare 4 studentesse e 4 studenti, frequentanti il III e/o il IV anno, ed esclusivamente un docente accompagnatore.
3. Le scuole sono selezionate sulla base dei seguenti criteri:
  - a) rappresentanza geografica (provenienza da regioni e province differenti). Per ragioni logistiche potranno essere selezionati fino a 24 studenti provenienti dalla Regione Lazio;
  - b) motivazione della presentazione della candidatura e coerenza con il percorso formativo e/o con precedenti progetti didattici della scuola sul tema della musica o dell'arte;
  - c) in caso di più candidature della stessa Regione, si terrà conto dell'ordine di presentazione delle stesse.
4. **Presentazione delle candidature:**  
entro le ore 14.00 del 16 novembre 2017 al seguente indirizzo <http://www.istruzione.it/ProtocolliinRete/> – Avviso pubblico "Art/Music-Hack" alla voce "Coordinamento iniziative", presentando una propria candidatura contenente:
  - a. l'elenco degli 8 partecipanti (nome, cognome, data di nascita, anno di studio, eventuale indirizzo scolastico all'interno dell'Istituto);
  - b. il nominativo del docente accompagnatore comprensivo di indirizzo *e-mail* e/o numero di telefono per definire le modalità di prenotazione dei mezzi di trasporto e di soggiorno;
  - c. copia del documento di identità in corso di validità del dirigente scolastico;
  - d. motivazione della presentazione della candidatura con particolare riferimento ad eventuali esperienze e progetti pregressi promossi, seguiti o coordinati dall'istituto sul tema dell'arte e della musica.

**N.B.** Gli elenchi che dovessero pervenire oltre il termine indicato non saranno presi in considerazione in quanto è necessario procedere in tempi brevi con le conferme delle prenotazioni dei mezzi di trasporto e degli alberghi.

5. Per un proficuo svolgimento dell'*hackathon* si invita ogni delegazione scolastica a dotarsi di almeno due pc portatili.
6. Le spese di trasporto, vitto e alloggio sono a carico del Ministero dell'istruzione, dell'università e della ricerca. Una volta comunicato l'elenco dei partecipanti, saranno indicati i termini e le modalità per le prenotazioni e il trasporto che, comunque, sarà curato interamente da una scuola



MINISTERO DELL'ISTRUZIONE DELL'UNIVERSITA' E DELLA RICERCA

*Dipartimento per la programmazione e gestione delle risorse umane, finanziarie e strumentali*  
*Direzione Generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale*

referente.

7. Ciascun partecipante utilizzerà i locali in cui si svolgerà l'evento, nonché i materiali e le attrezzature eventualmente messi a disposizione da parte degli organizzatori e/o portati dai partecipanti stessi, con la massima cura e diligenza e si atterrà strettamente a qualsiasi indicazione fornita dagli organizzatori al fine di assicurare la sicurezza e l'incolumità di tutti i partecipanti. In nessun caso il locali potranno essere utilizzati per lo svolgimento di attività che possano rappresentare un pericolo per cose o persone presenti all'evento ovvero recare intralcio o impedimento al regolare svolgimento dello stesso.
8. Responsabile del procedimento amministrativo è la dott.ssa Tiziana Di Lascio della Direzione generale per interventi in materia di edilizia scolastica, per la gestione dei fondi strutturali per l'istruzione e per l'innovazione digitale; indirizzo e-mail: [dgefid.segreteria@istruzione.it](mailto:dgefid.segreteria@istruzione.it); telefono: 065849.2778-3382.

IL DIRETTORE GENERALE  
*Simona Montesarchio*

*Simona Montesarchio*